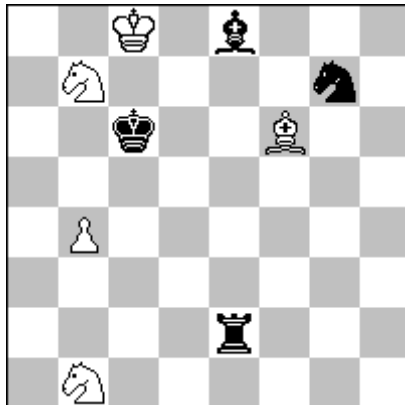


Jan Rusinek
Ceskoslovensky Sach 1972
1 wyróżnienie honorowe

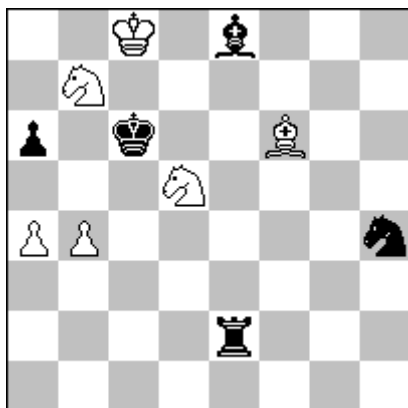


Wygrana

Rozwiązanie autorskie **1 Sc3 Gd7+ 2. Kb8 We8+ 3. Ka7 Sf5?** itd. ale okazało się, że po **3... Kc7! 4. G:g7 Gc6!** czarne remisują. W Problemiście 345-347, 1997 ukazała się poprawka z białym skoczkiem na a2 zamiast b1 oraz z dodatkowym białym pionkiem na f5. Ale i to nie zmieniło, jak się później okazało, sytuacji, bo czarne grają **3... G:f5 4.. G:g7 We7** z remisem. Nieco poprawia pozycję białych przestawienie czarnego skoczka na h4, ale dalej po **3... G:f5 4. Sa5+ Kd7 5. G:h4 We3** pozycja jest niejasna, bo czarne grożą oddaniem gońca za pionka i układ GSS – W jest remisowy. Pomysł na poprawę był następujący: dodać obu stronom po dodatkowym pionku, które w grze głównej się wymieniają. Wtedy wzmiankowana wyżej groźba jest nieskuteczna, bo pozycja GSSP – WP jest już oczywiście wygrana dla białych.

Oto ta nowa propozycja:

Jan Rusinek
Ceskoslovensky Sach 1972
1 wyróżnienie honorowe
(wersja)



Wygrana

1. Sc3. 1. Se7+? W:e7 2. G:e7 Sf5 dzięki różnopolowym gońcom czarne mają remis na wiele sposobów. **1... Gd7+.** 1... Wh2 2. b5+ ab5 3. ab5 Kb6 4. Gd4X. **2. Kb8 We8+ 3. Ka7.** Teraz grozi 4. b5+ ab5 3. ab5+ Kc7 4. Sd5+ Kc8 5. Sd6X. Po ruchach wieżą lub gońcem i 4. G:h4 przewaga materialna białych jest olbrzymia. Trzeba uciec skoczkiem i jednocześnie bronić pola d6. **3... Sf5,** ale teraz następuje forsowny mat, choć niełatwy do znalezienia, bo trzeba po drodze oddać gońca i skoczka. **4. b5+ ab5.** Po 4... Kc7 mata jest o jeden ruch szybciej. **5. ab5+ Kc7** i jeszcze nie 6. Gd8+? Kc8!, ale **6. Sd5+ Kc8 7. Sb6+ Kc7** i dopiero teraz **8. Gd8+! W:d8 9. Sd5+ Kc8 10. Sd6+! S:d6 11. Se7+ Kc7 12. b6X.** Mat jest wzorowy z trzema aktywnymi blokowaniem.